

## **20. OPTICKÁ HRAČKA**

Při roztočení hračky v ruce začnou oba obrázky, které jsou nakreslené na opačných stranách papíru, splývat dohromady. V případě použité šablony tak uvidíme najednou oba slavné králíky.

Tento jev vzniká proto, že pohyb hračky je natolik rychlý, že lidské oko nestíhá sledovat jednotlivé fáze pohybu. V praxi se tento jev využívá při sledování filmů v kině nebo v televizi. Lidské oko nedokáže zaznamenat změnu mezi jednotlivými snímky, což umožňuje pohodlné sledování filmů.