

17. KRÁČEJÍCÍ VLK

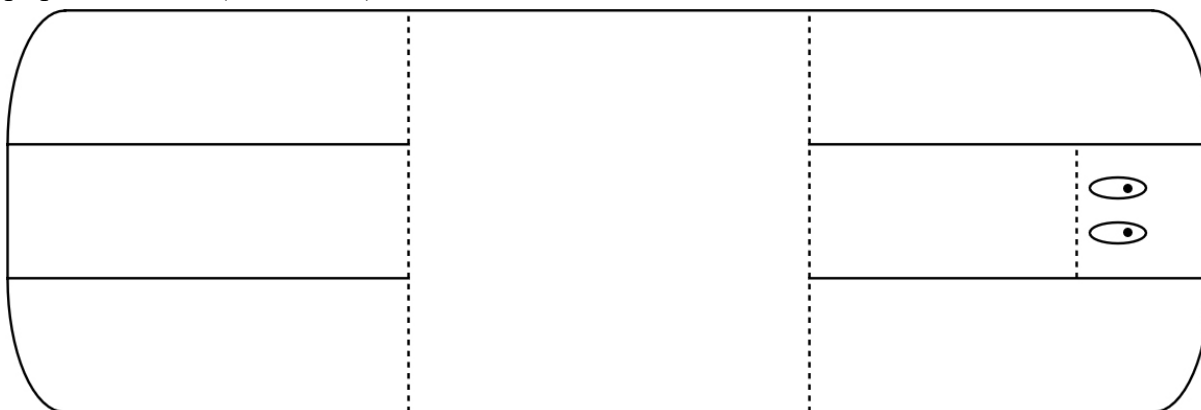
... aneb hračka jako inspirace na netradiční dárek!

17.1 Pomůcky

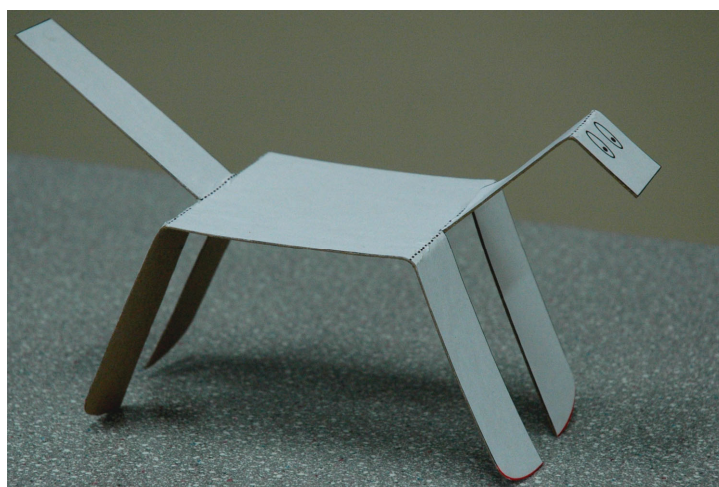
šablona, tvrdší papír (karton, část papírové krabice, ...), lepidlo, nakloněná deska (stůl, delší kuchyňské prkýnko, sešit formátu A4 s tvrdými deskami, ...), bavlněná utěrka (kapesník, ...)

17.2 Postup

Šablonu zobrazenou na obr. 24 nalepte na tvrdší papír. Po zaschnutí šablonu vystříhnete podél plných čar a podél čárkovaných přeložte. Po provedeném přeložení by měla hračka připomínat vlka (viz obr. 25).



obr. 24



obr. 25

17.3 Zadání úlohy

Hračku nyní položte na nakloněnou rovinu vytvořenou pomocí desky podepřené na jednom konci. Na horní konec desky položte hračku vlka. Hračka musí stát na všech čtyřech nohou; to docílíme vhodným nastavením nohu, vztyčením ocasu vlka a nakloněním jeho hlavy. Uved'te vlka do pohybu tak, že ho mírně rozkývete podél osy procházející koncem ocasu a hlavy. Hračka by měla sejít po nakloněné rovině dolů. Tuto fázi experimentu bude třeba patrně několikrát opakovat, než docílíte optimálního „tvaru“ hračky. Pokud bude hračka po desce klouzat, položte na desku bavlněnou utěrku, kapesník nebo jinou podobnou látku.

Vysvětlete pohyb vlka z hlediska fyziky. Proč může pohybu hračky pomoci látka položená na desku?