

18. **BUMERANG**

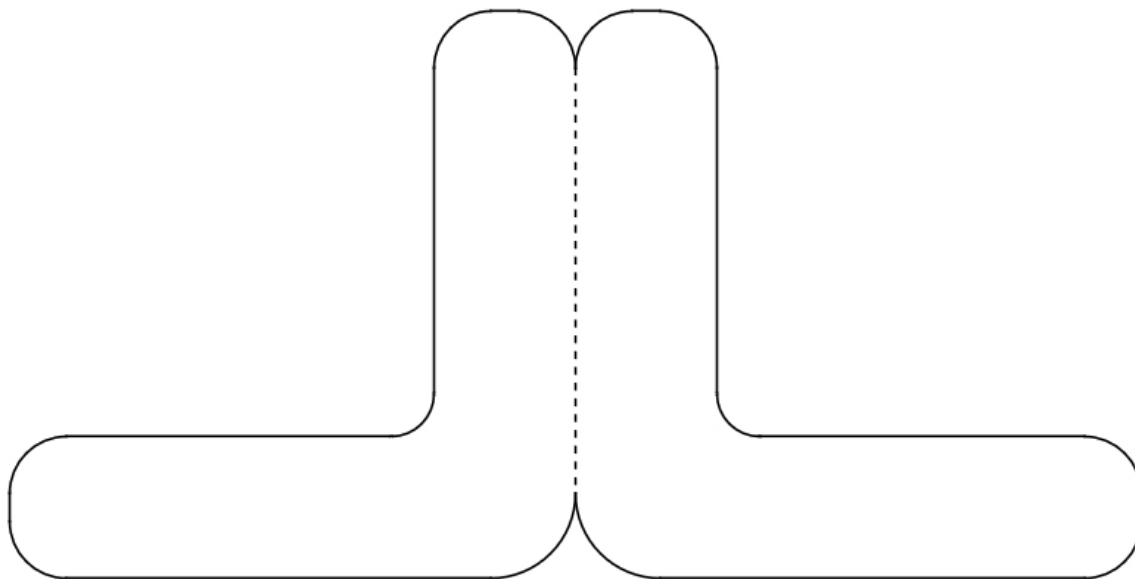
... aneb model australské hračky!

18.1 **Pomůcky**

šablona hračky, nůžky, lepidlo, tužka

18.2 **Postup**

Šablonu zobrazenou na obr. 25 vystříhnete podél plných čar. Podél přerušované čáry pak šablonu přehnete a slepte lepidlem k sobě.



obr. 25

Po zaschnutí lepidla položte složenou hračku na dlaň nebo na prsty jedné ruky tak, aby jedno rameno vzniklého bumerangu bylo rovnoběžné s prsty a druhé bylo na prsty kolmé (viz obr. 26). Do druhé ruky vezměte tužku a do ramene bumerangu kolmého na prsty relativně rychle udeřte tak, aby se bumerang začal pohybovat vpřed (resp. mírně vzhůru vpřed).



obr. 26

18.3 **Zadání úlohy**

Popište pohyb bumerangu a fyzikálně ho vysvětlete.

18.4 Citace

Úloha byla inspirovaná materiály [2].

- [2] Pejčochová V.: *Paper Science*. [citováno 15. 11. 2024]. Dostupné online: <https://c5644e8a29.clvaw-cdnwnd.com/f625736d1d033a2967f95ab94a6bfaed/200002027-8f7ae8f7b1/paper-science.pdf?ph=c5644e8a29>