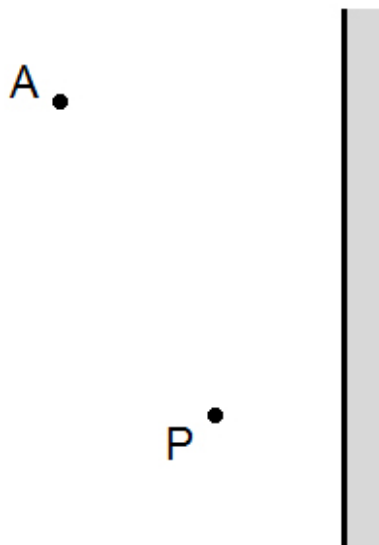
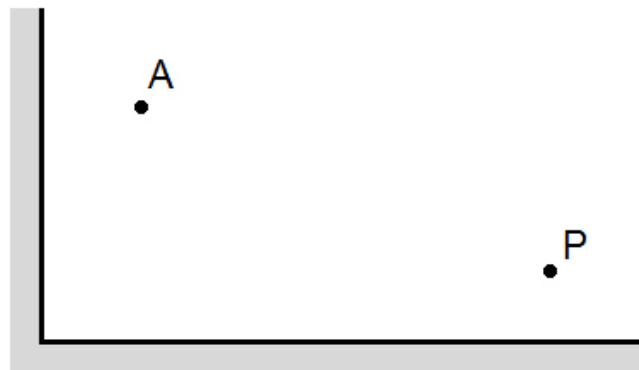


Zobrazení zrcadly

Na obr. 1 až obr. 3 sestrojte paprsky tak, aby pozorovatel v bodě P viděl předmět v bodě A resp. v bodě B po odrazu od jednoho resp. dvou zrcadel. Konstrukci zdůvodněte.

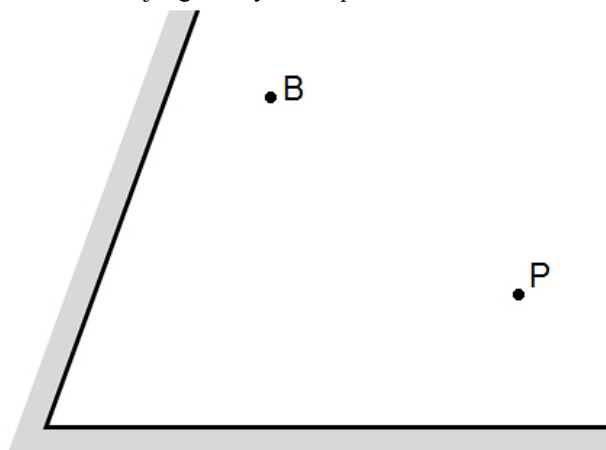


obr. 1

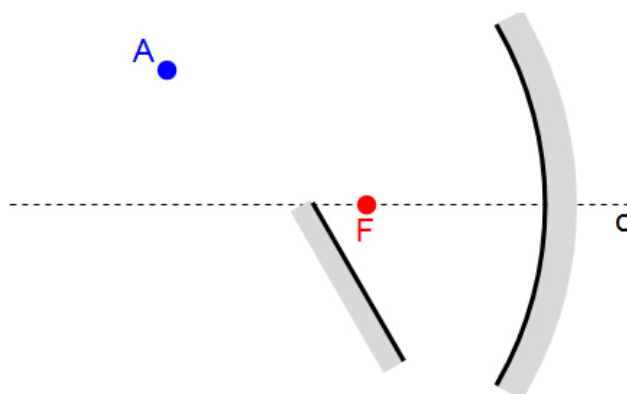


obr. 2

Na obr. 4 sestrojte graficky obraz předmětu A zobrazeného dutým a rovinným zrcadlem.

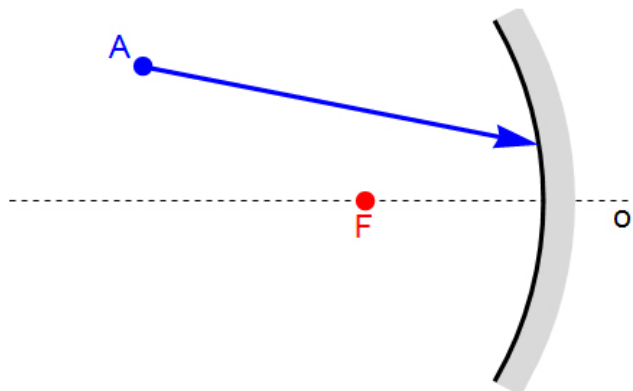


obr. 3

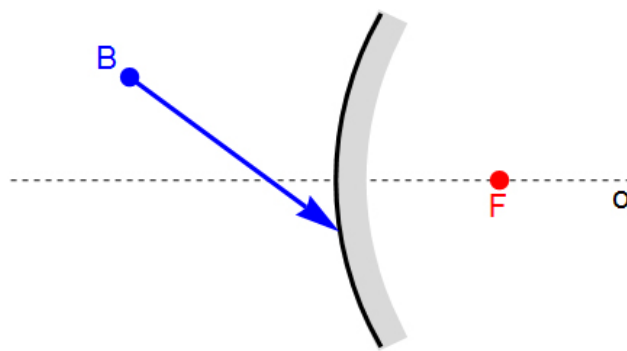


obr. 4

Na obr. 5 až obr. 6 sestrojte k zobrazenému obecnému paprsku, který dopadá na povrch kulového zrcadla, paprsek od zrcadla odražený. Konstrukci zdůvodněte.

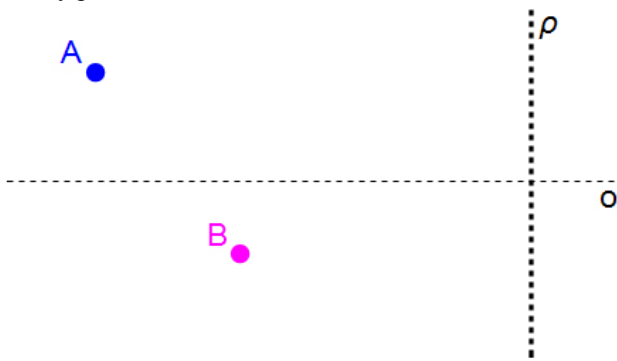


obr. 5

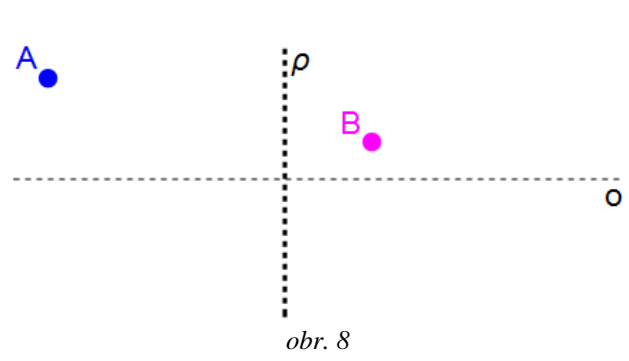


obr. 6

Na obr. 7 a obr. 8 je zobrazen vzor v bodě A a jeho obraz po zobrazení zrcadlem v bodě B . Zrcadlo leží v rovině ρ . Sestrojte graficky polohu ohniska daného zrcadla, určete a zdůvodněte typ zrcadla a určete vlastnosti obrazu.



obr. 7



obr. 8